

Room Master v.1.2



R014 Convertitore

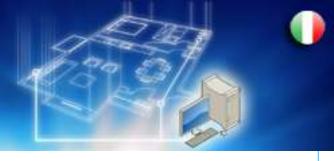
TG004



| Sommario | Il convertitore TG004 è stato progettato per permettere la trasmissione di dati tra una unità PC e le camere dell'albergo mediante il Bus di sistema. | | | |
|-----------------------|---|--|--|--|
| | Questa apparecchiatura converte i segnali uscenti dal PC con porta seriale RS232 (standard) e li trasforma in modo tale che possano essere trasmessi in RS485 (Bus di sistema). | | | |
| | Tramite questo tipo di comunicazione si possono realizzare tutte le funzioni di controllo e di visualizzazione da e per ogni camera collegata al Bus. | | | |
| Funzioni di controllo | Comunicazione bi-direzionale tra PC Centrale e camere | | | |
| Specifiche per ordini | Per ordinare il convertitore è necessario specificare il Mod. TG004 Nota: | | | |
| <u> </u> | Il cavo seriale tra PC e convertitore, se non previsto, potrà essere ordinato come TGCRS232 | | | |
| Progettazione | Il convertitore necessita di un'alimentazione esterna da rete. | | | |
| | Nella progettazione dell'impianto è necessario attenersi a tutte le normative (norme CEI) relative l'installazione elettrica. | | | |
| Installazione | Il convertitore dovrà essere posizionato nelle vicinanze del PC di centrale entr metri circa (limite imposto dalla seriale RS232). | | | |



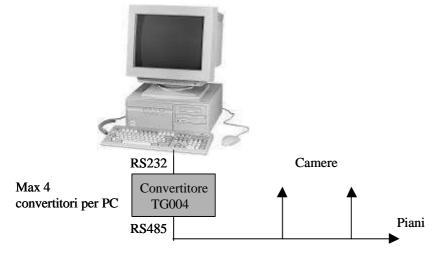
Room Master v.1.2



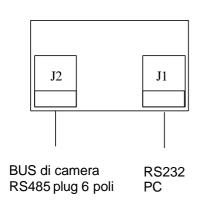
| Caratteristiche tecniche | Alimentazione — Corrente | 10 – 16 V DC da TG 888 210 mA Max | Dimensioni (AxLxP) Peso | 90x70x30 mm 0,220 Kg |
|--------------------------|---------------------------|---|---------------------------------------|-------------------------|
| | Interfaccia PC | RS232 (38.400 baud) | Temperatura lavoro Temp. Magazzino | 0+50°C -20+ 50°C |
| | Interfaccia camere | RS485 (38.400 baud) | Umidità relativa | 80 % medio annuale |
| | | | Grado protezione | IP 44 |

Collegamenti

Verso le unità di camera per il controllo completo di accesso e comfort.

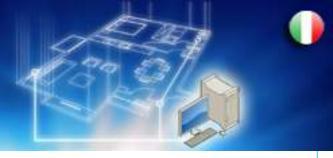


Dettagli dei collegamenti





Room Master v.1.2



Dimensioni (in mm)

